



Computergraphik I

Organisatorisches


G. Zachmann
University of Bremen, Germany
cgvr.informatik.uni-bremen.de




Voraussetzungen

- Für die Programmieraufgaben:
 - Ein wenig Programmierkenntnisse in C/C++
(gute Gelegenheit, dieses wieder aufzufrischen)
- Ein wenig Mathematik
 - Trigonometrie
 - Lineare Algebra: Vektoren und Vektorräume, Matrizen

G. Zachmann Computergraphik 1 WS October 2012 Organisatorisches 2




Webseite zur Computergraphik




- Alle **wichtigen Informationen** zur VL stellen wir Ihnen auch im **Internet** zur Verfügung :
 <http://cgvr.informatik.uni-bremen.de/>
 → "Teaching" → "Computergraphik"
- Folien
- Übungsblätter:
 - Auf der Homepage (jew. am Montag Abend)
- Literaturhinweise, Online-Doku
- Etc.
- Bitte anmelden in StudIP!

G. Zachmann Computergraphik 1 WS October 2012 Organisatorisches 3





Abstimmung: Modus der Vorlesung



- Jeden Montag 2 Doppelstunden (10 – 14 Uhr)
 bis Ende Dezember → 3 SWS
- Beginn: 10 ct
- Abstimmung:
 1. Alle 180 Minuten (= 3h) in einem Stück (Ende = 13:15)
 2. 2x 90 Minuten mit 15 Minuten Pause dazwischen (Ende = 13:30)
 3. 3x 60 Minuten mit 5 Minuten Pause dazwischen (Ende = 13:25)
 4. Weitere Varianten? ...

G. Zachmann Computergraphik 1 WS October 2012 Organisatorisches 4

 **Die Prüfung** 

- Entweder: mündliche Prüfung (ca. ½ Stunde pro Studentin)
- Oder: Punkte aus Übung + Fachgespräch
 - Übungen → Note A , Fachgespräch → Note B
 - 100% der Punkte aus den Übungsblättern → Note A = 1.0
 - 30% der Punkte aus den Übungsblättern → Note A = 4.0
 - Gesamtnote = $0.6 \times A + 0.4 \times B$

G. Zachmann Computergraphik 1 WS October 2012 Organisatorisches 5

 **Ihre Übungsgruppenleiter** 





Fariba Mostajeran
Ü.gruppe in Englisch
Tuesday 8-10




Jan Wieferich
Dienstag 16-18

Daniel Mohr
Dienstag 8-10 & 16-18

G. Zachmann Computergraphik 1 WS October 2012 Organisatorisches 6

 Die Übungen 

- **Dienstags:**
 - 8 – 10: im Pool & MZH 5210
 - Im Pool: für alle diejenigen, die keinen eigenen Laptop haben!
 - 16 – 18: MZH 1460 & MZH 5210
- Übungsblätter gibt es jede Woche
- Teils theoretisch, teils praktisch
- Praktische Aufgaben = Programmieren in C++ und OpenGL
- In 4er-Gruppen ! (evtl. auch 3-er oder 5-er)
- **Turnus:**



 - Abgabe: entweder in der Übung (prakt.) oder in der Vorlesung (theor.)

G. Zachmann Computergraphik 1 WS October 2012 Organisatorisches 7

 Ein Zitat 

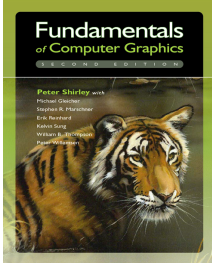
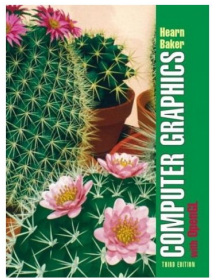
*"Vorstellung ersetzt erst dann das Handeln,
wenn jenes von diesem
ausreichend Erkenntnisse gewonnen hat."*

[Piaget]

G. Zachmann Computergraphik 1 WS October 2012 Organisatorisches 8

Literatur

- Peter Shirley: *Fundamentals of Computer Graphics*. AK Peters LTD, Second Edition 2005
- Donald Hearn, M. Pauline Baker: *Computer Graphics with OpenGL*. 3rd Edition, Prentice Hall, 2003

G. Zachmann Computergraphik 1 WS October 2012 Organisatorisches 9

Literatur

- Mason Woo, Jackie Neider, Tom Davis, Dave Shreiner: *OpenGL Programming Guide: The Official Guide to Learning OpenGL, Version 2*. 5th Edition, Addison-Wesley, 2005
- J. L. Encarnaç o, W. Strasser, R. Klein: *Graphische Datenverarbeitung 1 und 2*. Oldenbourg, 1996
- J. Foley, A. van Dam, S. Feiner, J. Hughes: *Computer Graphics: Principles and Practice*. Addison-Wesley Professional; 2nd Edition, 1995





G. Zachmann Computergraphik 1 WS October 2012 Organisatorisches 10



Exkurs: Jan Vermeer



Jan (Johannes) Vermeer
The Music Lesson
Ca. 1662-1665
Oil on Canvas
75x64 cm